OPERATION MANUAL

このたびは「NAIOUS」をお買い求めいただき誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前にこの説明書をお読みいただき正しい使用方法でお楽しみください。

パッケージ内容

「NAIOUS」のパッケージには下記のものが入っています。

★フロッピーディスク……………………………………2枚 ★オペレーション・マニュアル（本書）……………1冊 ★ユーザー登録ハガキ…………………………………1枚

使用上の注意とお願い

フロッピーディスクの取扱には十分注意し、下記のことを守って楽しくプレイされるようお願いします。

- ゲーム中はフロッピーディスクを抜かないでください。
- フロッピーディスクを高温、湿気、ほこり、磁気（スピーカー等）のある所には置かないように注意してください。
- 磁性面には触らないでください。

もくじ

ナイアス プロローグ

地球は人類にとって狭すぎた。20世紀末からの爆発的な人口増加・環境汚染は、21世紀初頭までその解決の糸口さえも見つからなかった………。

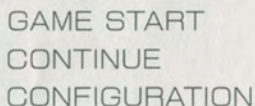
AD2035、火星有人探査により人類は地球外文明と初めて接触し、それを機に地球科学は飛躍的な発展を遂げた。

新たな推進機関を手に入れた人類は、その生活の場を外宇宙へと広げるべく太陽系の開発に着手し、当面の人口問題は回避された。

また環境汚染対策として、地球連合局により「プロジェクトNAIOUS」が計画され、AD2137に「NAIOUS」完成、始動を始める。「NAIOUS」は地球環境の管理だけでなく、太陽系全体の環境管理をも行う推論型コンピュータであり、その本体は衛星軌道上に置かれた。

「NAIOUS」の始動直後、地球環境は改善に向かったが、その数年後、人類の活動は「NAIOUS」の浄化作用を上回る結果となった。

そしてAD2143、あまりにも愚かな人類に対して「NAIOUS」は1つの答えを導き出した………。

起動方法

1. ドライブ0にディスク0を、ドライブ1にディスク1をセットし電源（POWER）を入れ、たち上げます。
   （ハードディスクを内蔵または、外付けでお使いの方はディスクをセットした後、OPT1 キーを押しながら電源を入れてください）
2. ディスクのアクセスがはじまるとEXACTのタイトルが表示されます。もし何も表示されない場合は、本体とディスプレイの接続および、メイン電源（本体の裏のスイッチ）と電源プラグがコンセントに入っているか確かめてください。
3. タイトル表示後にオープニングが始まります。オープニングが終るといよいよゲームスタートです。
   （オープニング中に スペース キーまたは､ジョイスティックのボタンを押すとメインメニューに進みます）

ゲームスタート

ゲームスタート

オープニングが終わるとメインメニューが表示されます。メインメニューの選択は、テンキーの2と8または、ジョイスティックの上下で選択し、スペース キーまたは、Aボタンで決定します。

メインメニュー

GAME START
CONTINUE
CONFIGURATION

○GAME START

ゲームが１面から始まります。

○CONTINUE

前回ゲームオーバーになった面からスタートしたいときに選択します。

ゲームを起動した直後や、コンフィギュレーションで設定を変えた場合は表示されません。また、回数制限がありますので注意してください。

○CONFIGURATION

ゲームの難易度や操作方法などを変えて楽しむことができます。
テンキーの[2]と[8]または、ジョイスティックの上下で項目を選択し、テンキーの[4]と[6]または、ジョイスティックの左右で内容を変更します。変更が終わったら、EXITで[スペース]キーまたは、Aボタンを押すと、メインメニューへ戻ります。

EXIT	
STAGE	1～3
LEFT	3～5
LEVEL	EASY・NORMAL・HARD
SHOT	AUTO・MANUAL
MUSIC	00～x
SE	00～x

○STAGE

ゲームをスタートする面を設定します（このゲームは7面構成ですが、設定できるのは3面までです）。

○LEFT

ゲームスタート時の自機の数を設定します。

○LEVEL

ゲームの難易度を設定します。

EASY	簡単
NORMAL	普通
HARD	難しい

○SHOT

ショットのタイプを設定します。

AUTO	ボタンを押している間、連射します。
MANUAL	ボタンを押したときのみ発射します。

○MUSIC

このゲームに使われている音楽を聴くことができます。
00を選択すると音楽は止まります。

○SOUND

このゲームに使われている効果音を聴くことができます。

操作方法

このゲームはキーボード及び、ジョイスティックの両方でプレイできます。

キーボード

8方向移動 （テンキー）	ショット	兵器の切り替
8 4　6 2	スペース キー	XF2 キー

※斜めの移動は2つのキーを同時に押します。

ESC キー　　ポーズボタン。ゲームを一時中断します。

HELP キー　　プレイ中にディスプレイのモードを変更します。(31KHz／15KHz)。

ジョイスティック（JOY STICK1のみ対応）

8方向移動	ショット	兵器の切り替
各レバー操作	Aボタン	Bボタン

また、マウスおよび、アナログジョイスティックには対応しておりません。

ASPの装備について

ASP（自機）はLOWEシステム（無限種オプション兵器装備システム）により以下の兵器及びオプションが装備することができ、兵器はアイテムを取ることにより2段階にパワーアップします。

兵器

☆VALCAN（バルカン）
ASPに標準装備されている通常弾。

☆WIDE SHOT（ワイドショット）
障害物を貫通し、広範囲の敵を攻撃することができる。

☆LASER（レーザー）
破壊力が大きく、敵及び障害物を貫通する。

☆HOMING MISSILE（ホーミングミサイル）
敵を追尾し、破壊する。

オプション

☆FIXER（フィクサー）
自機の上下に固定され、前・上下・前斜め方向への攻撃が可能。

☆DEFENSER
（ディフェンサー）
自機の動きにあわせ前後へ移動し、前後斜め方向への攻撃が可能。

☆REVOLVER
（リボルバー）
自機の周りを回転し、前後への攻撃が可能（ただし、レーザーは前方のみ）。

☆TRACER
（トレーサー）
自機の軌跡をトレースし、前方のみ攻撃可能。

オプションは、援軍の高速輸送艇により供給されます。投下されたものを捕取して下さい。

アイテム

☆1UP
残機が1機増えます。

☆シールド
自機の周りにシールドが張られ、敵の弾を防いでくれます。

☆ワイルドカード
現在使用している兵器のレベルが上がります。

なお、自機が破壊された場合、バルカンを除きその時点で使用している兵器・オプションはなくなってしまいますので注意して下さい。

(((NAIOUS年表)))

2035　火星有人探査

●古代火星文明の発見　→　2体の巨大ロボット（Mars Ⅰ、Ⅱと命名）の発見

2052　ロボットの動力部および推進機関の部分的解析により、他惑星への短期進出が可能となる

2066　非ノイマン型コンピュータ完成

2073　木星開発着手

●木星原住生物の発見
●木星弱太陽化（木星内部の輻射熱と光を増大）により、その周辺の移住可能となる
●木星コロニー1号　MELUSINA（メルジーナ）の建設

2086　太陽系外知的生命体の存在を確認

●太陽系外知的生命体防衛対策として、太陽系自由航行要塞「ASTER」の開発と、冥王星前線基地の建設
●「国境無力化運動」のはじまり

2105　「Mars Ⅱ」何者かに奪われる

2112　国境が取り払われ、「国際連合」を「地球連合局」に改名

2115　「シリウス」先発隊発進

2120　衛星軌道上環境管理コンピュータ「NAIOUS」開発着手（プロジェクトNAIOUS）

●地球環境の管理が当初の目的
●後に他惑星上の人類可住施設の管理も行う　→　太陽系ネットワークの設置

2137　「NAIOUS」完成　➡　地球環境改善に向かう

ユーザーサポート

ゲームが正常に動かなかったり、起動できなかった場合は、もう一度マニュアルの起動方法をお読みください。それでもうまく動かないときは、お買い求めのショップの方にご相談くださるか、弊社ユーザーサポート係りまでご連絡ください。

また、お客様の操作ミスなどで、フロッピーディスクが壊れた場合は、実費で交換いたします。この場合も、フロッピーディスクをお送りいただく前に、弊社ユーザーサポート係りまで電話でご連絡ください。

企画・制作
EXACT

メインプログラム・作曲・デザイン
山本　浩

3Dプログラム・メインプログラム・デザイン
豊田　和紀

シナリオ・ゲームデザイン
大平　俊充

デザイン・作曲・アレンジ・ビジュアルプログラム
さえぐさ　ひろゆき

マニュピレータ
五十嵐　美行

最後に

落丁・乱丁をのぞき、この取扱説明書は再発行はいたしません。

商品は万全を期して出荷しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、下記のエグザクトユーザーサポート係りまでご連絡ください。

尚、商品を直接お送り頂く前に、必ずお電話等でご連絡くださるようお願いいたします。

エグザクト
EXACT

〒950
新潟市米山3−2−11　MKDビル1F
ユーザーサポート係
TEL.025−247−9160